

Список приложений

1. Мини-диско	55. Белочка	112. Математика
2. Песенка про весну	56. Гонки	113. Математика 13
3. Весна	57. Космические вышибалы	114. Математика 14
4. Японский сад с птичками	58. Яйцелов	115. Математика 15
5. Лего	59. Футбол	116. Математика 16
6. Летние цветы	60. Гринбол	117. Математика 17
7. Божья коровка	61. Дракон Зума	118. Математика 18
8. Комары	62. Мячики	119. Математика 19
9. Красная площадь	63. Шарик	120. Математика 20
10. Не играй с огнем	64. Арканойд	121. Правила Дорожного Движения 1
11. Берегите лес	65. Призрачные чернила	122. Правила Дорожного Движения 2
12. Про осень	66. Матрица	123. Правила Дорожного Движения 3
13. Белка и орехи	67. Раскраска «Золушка»	124. Правила Дорожного Движения 4
14. Ёжик	68. Раскраска «Морозко»	125. Правила Дорожного Движения 5
15. Осень	69. Раскраска «Гуси-Лебеди»	126. Правила Дорожного Движения 6
16. Зима	70. Раскраска «Лоло»	127. Правила Дорожного Движения 7
17. Откопайте игрушки	71. Раскраска «Три поросенка»	128. Правила Дорожного Движения 8
18. Блоки изо льда	72. Раскраска «Волк и семеро козлят»	129. Правила Дорожного Движения 9
19. Лед	73. Раскраска «Серая шейка»	130. Правила Дорожного Движения 10
20. Снежная королева	74. Раскраска «Аленушка и Иванушка»	131. Правила Дорожного Движения 11
21. В лесу родилась ёлочка	75. Раскраска «Антошка»	132. Правила Дорожного Движения 12
22. Новогодний кремль	76. Раскраска «Пирожок»	133. Птицы
23. Фейерверк	77. Раскраска «Лиса и Волк»	134. Национальные флаги
24. Новый год	78. Раскраска «Лиса и Медведь»	135. Фрукты
25. Рождество	79. Раскраска «Винни пух»	136. Найди пару
26. Полезная и вредная еда	80. Раскраска «Теремок»	137. Цвета и фигуры
27. Драгоценные камни	81. Раскраска «Ворона и лиса»	138. Книга Алиса в стране чудес
28. Яркие и тусклые	82. Раскраска «Лягушка-путешественница»	139. Лабиринт
29. Гласные буквы	83. Раскраска «Гензель и Гретель»	140. Пазлы
30. Согласные буквы	84. Раскраска «Кот в сапогах»	141. Стекланные шарики-клубнички
31. Согласные буквы 2	85. Раскраска «Простоквашино»	142. Туман
32. Цифры	86. Раскраска «Возвращение попугая»	143. Поймай игрушку в корзину
33. Четные и нечетные	87. Караоке «Антошка»	144. Смешарики
34. Прогресс	88. Караоке «Бременские музыканты»	145. Смешарики 2
35. Оркестр	89. Караоке «Чунга-Чанга»	146. Русалочка
36. Пианино	90. Караоке «Два веселых гуся»	147. Часы
37. Любовь	91. Караоке «Голубой вагон»	148. Сравнение животных кто больше
38. Любовь 2	92. Караоке «Кабы не было зимы»	149. Сравнение животных кто больше 2
39. Подводный мир 3D	93. Караоке «Колыбельная медведицы»	150. Сравнение чего больше
40. Затерянные рисунки	94. Караоке «Маленькая страна»	151. Собери слово
41. Водное царство	95. Караоке «Облака»	152. Книга Алиса в стране чудес 2
42. Краб	96. Караоке «От улыбки»	
43. Рыбки	97. Караоке «Песенка крокодила Гены»	
44. Рыбки в песке	98. Караоке «Учат в школе»	
45. Цветы на воде	99. Караоке «Снегурочка»	
46. Цветы на воде 2	100. Караоке «В траве сидел кузнечик»	
47. Белые петуны	101. Математика 1	
48. Рыбки в песке	102. Математика 2	
49. Рыбки в камнях	103. Математика 3	
50. Рыбки в камнях 2	104. Математика 4	
51. Морские обитатели	105. Математика 5	
52. Морские обитатели 2	106. Математика 6	
53. Медузы	107. Математика 7	
54. Головастики	108. Математика 8	
	109. Математика 9	
	110. Математика 10	
	111. Математика 11	



1. Мини диско — фон-детская дискотека, при движении в зоне проекции, разлетаются разноцветные звездочки, звуковое сопровождение — заводная детская танцевальная песня;



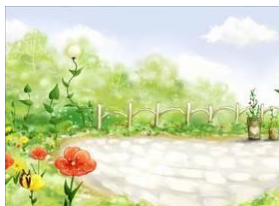
2. Песенка про весну — фон - видеофон с мультфильмом про солнышко, при движении в зоне проекции, разлетаются разноцветные листочки, расположенные по верх фона, звуковое сопровождение — песня про весну и солнышко;



3. Весна — фон-весенний пейзаж, при движении в зоне проекции, разлетаются разноцветные листочки, звуковое сопровождение — звуки весенней природы и пение птиц, далее начинается песенка про весну;



4. Сад с птичками - фон - весенний пейзаж, при движении в зоне проекции, птицы перелетают с ветки на ветку, звуковое сопровождение — релаксирующая музыка;



5. Лето — фон-летний пейзаж, при движении в зоне проекции, разлетаются разноцветные бабочки и расцветают цветы;



6. Летние цветы — фон-зеленая травка, при движении в зоне проекции, расцветают цветы;



7. Божья коровка— фон-зеленые листья, на них ползают божьи коровки, при наступлении на них они раздавливаются, звуковое сопровождение — момент наступления сопровождается звуковым эффектом;



8. Наступи — фон-ночь иллюстрация, летают комары, при наступлении на них они раздавливаются, звуковое сопровождение —



момент наступления сопровождается звуковым эффектом;

9. Красная площадь - Васильевский спуск в летнее время закрыт облаками, при движении в зоне проекции, облака расходятся в стороны открывая полную картину;

10. Не играй с огнем — фон - детская иллюстрация с примерами опасного обращения с огнем, при движении в зоне проекции, на месте наступления появляется огонь и дым;

11. Берегите лес — фон - детская иллюстрация с примерами опасного обращения с огнем в лесу, при движении в зоне проекции, на месте наступления появляется огонь и дым, звуковое сопровождение — поучительное стихотворение про не правильное обращение с огнем и его последствия;

12. Про осень — фон - картинки осенних пейзажей, животных и явлений, при движении в зоне проекции, происходит смена картинок и осенние листья, изначально застилающие фон разлетаются в стороны, звуковое сопровождение — рассказ для детей про осень и происходящие в это время года процессы в природе, с животными и человеком;

13. Белка и орехи — фон — иллюстрация опушки леса, при движении в зоне проекции, белка с корзиной перемещается из стороны в сторону собирая падающие сверху орехи — грецкий, миндаль, арахис, кешью, желуди, шишки, звуковое сопровождение — момент когда белка ловит в корзину орех сопровождается утвердительным звуковым сигналом, в правом верхнем углу отображается оставшееся время — «Время **», в левом верхнем углу — «Счет ** очков», по истечении времени подводится итог - «Поздравляем Вы набрали **очков»;

14. Ёжик - фон — иллюстрация лужайки в лесу, при движении в зоне проекции, ежик перемещается из стороны в сторону собирая падающие сверху объекты себе на иголки — яблоки, груши, грибочки, насекомых, листья,

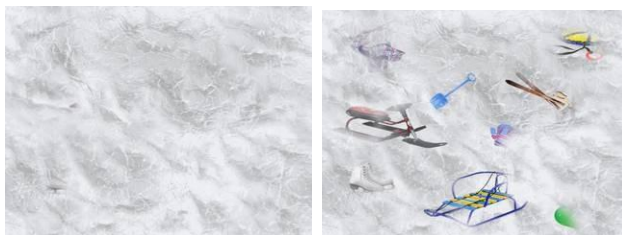
звуковое сопровождение — момент когда ежик ловит объект сопровождается утвердительным звуковым сигналом, в правом верхнем углу отображается оставшееся время — «Время **», в левом верхнем углу — «Счет ** очков», по истечении времени подводится итог - «Поздравляем Вы набрали***очков»;



15. Осень - фон - картинка осенних пейзаж, при движении в зоне проекции, желтые и оранжевые кленовые осенние листья, изначально застилающие фон разлетаются в стороны, звуковое сопровождение — веселая детская песенка про осень;



16. Зима - фон — зимний пейзаж, при движении в зоне проекции, начинают падать снежинки;



17. Откопайте игрушки — фон — сугробы вид сверху, при движении в зоне проекции — места, где проходят дети, становятся очищены от снега, и под снегом видны различные атрибуты зимы — коньки, санки, варежки, лыжи, ледянка, ватрушка , сноуборд.



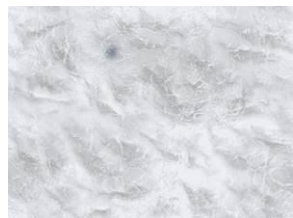
18. Блоки изо льда — фон — арктический пейзаж, при движении в зоне проекции — перемещаются ледяные блоки изначально закрывающие фон.



19. Лёд— фон — замерзший водоем вид сверху, при движении в зоне проекции — в места, где проходят дети, трескается лед и становится видна вода, тресканье льда сопровождается соответствующим звуком.



20. Снежная королева— фон — Снежная королева везет Кая на санях в свое королевство, при движении в зоне проекции — места, где проходят дети, стирают первоначальную картинку, и под ней становятся видны фрагменты иллюстрации отображающей различные занятия и забавы в зимний период года;



21. В лесу родилась ёлочка - снежный пейзаж, идет снег, при движении в зоне проекции — места, где проходят дети, стирают первоначальную картинку, и под ней становятся видны фрагменты иллюстрации к песне, звуковое сопровождение - песня В лесу родилась ёлочка;



22. Новогодний кремль — фон - новогодний кремль, при движении в зоне проекции — в местах, где проходят дети, начинается салют;



23. Фейерверк — фон - ночное небо засыпано салютом, при движении в зоне проекции — в местах, где проходят дети, начинается салют;



24. Пазл(Новый год) — Фон новогодняя картинка — при движении в зоне проекции, иконки с изображением новогодних атрибутов разлетаются в стороны;



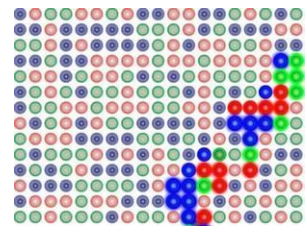
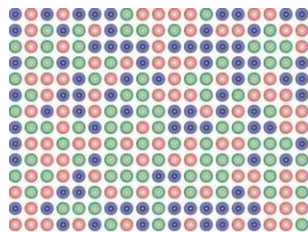
25. Рождество — Рождественская картинка, при движении в зоне проекции, падает снег;



26. Поймай (Полезная и вредная еда) - фон — иллюстрация продуктовых рядов внутри супермаркета, при движении в зоне проекции, тележка перемещается из стороны в сторону собирая падающие сверху объекты — чипсы, шоколадные батончики, фастфуд, молочные продукты, овощи, фрукты, мясо, кашу, звуковое сопровождение — момент, когда в тележку падает объект сопровождается звуковым сигналом-при правильных продуктах из тележки вылетает иконка с «большим пальцем вверх», при неправильных - красный «крестик», в левом верхнем углу отображаются собранные иконки, по истечении времени подводится итог и озвучивается пожелание игроку;



27. Драгоценные камни — фон - картинка с изображением драгоценных камней соответствующих 12 месяцам, при нахождении на определенном месяце в стороны разлетаются разноцветные кристаллы;



28. Плитка — Мозайка из разноцветных шаров — при прохождении по шарам они становятся яркими;



29. Гласные буквы-фон — на первой картинке изображены все гласные буквы, далее, иллюстрация каждой гласной буквы с начинающимся с этой буквы словом, при движении в зоне проекции, происходит смена картинок с буквами, звуковое сопровождение-стихотворное описание каждой буквы;



30. Согласные букв-фон — на первой картинке изображены 1я часть согласных букв, далее, иллюстрация каждой согласной буквы с начинающимся с этой буквы словом, при движении в зоне проекции, происходит смена картинок с буквами, звуковое сопровождение-стихотворное описание каждой буквы;



31. Согласные буквы 2 - фон — на первой картинке изображены остальные согласные буквы, далее, иллюстрация каждой согласной буквы с начинающимся с этой буквы словом, при движении в зоне проекции, происходит смена картинок с буквами, звуковое сопровождение-стихотворное описание каждой буквы;



32. Пары — фон летний луг — в мыльных пузырях расположены цифры от 1 до 9, при касании пузырей с цифрами они перемещаются в заданном направлении;



33. Сортировка (Четные и нечетные) — фон белый разделенный линией на две равные части в левой написано «четные числа» в правой «нечетные числа» — в мыльных пузырях расположены цифры 4х разных цветов от 1 до 9, при касании пузырей с цифрами они перемещаются в заданном направлении;



34. Шторка — при прохождении зоны проекции происходит смена картинок от первобытных времен до ближайшего будущего;



35. Оркестр - на картинке расположены различные музыкальные инструменты — при наступлении на которые, они издают соответствующий инструменту звук;



36. Музыка - на картинке расположена октава пианино — при наступлении на клавишу, она издает соответствующий ноте звук;



37. Любовь — фон — иллюстрация с двумя сердцами, стоящими в обнимку, при нахождении в зоне проекции, появляются мелкие сердечки, звуковое сопровождение — романтическая музыка;



38. Любовь 2— фон — иллюстрация с мальчиком дарящем девочке цветы, при нахождении в зоне проекции, появляются мелкие сердечки, звуковое сопровождение — романтическая музыка;



39. Подводный мир 3D — вы находитесь в океане под водой, вид от первого лица, вокруг вас проплывают различные морские обитатели, движение в зоне проекции вращают камеру в соответствующем направлении с круговым обзором 360°;



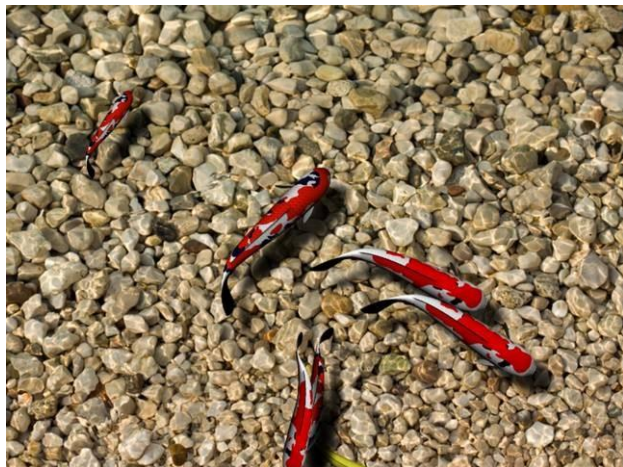
40. Затерянные рисунки - по верх фона расходятся следы на воде, фон-песчаное дно, в него поочередно заплывают 10 разных детских рисунков морской тематики, при движении в зоне проекции, рисунки уплывают или проворачиваются, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



41. Водное царство-вы находитесь в океане под водой, вид от первого лица сверху, под Вами проплывают различные морские обитатели, движение в зоне проекции захватывает в сеть морского обитателя;



42. Краб - по верх фона расходятся следы на воде, фон-песчаное дно, на дне мирно перемещаются крабы, при движении в зоне проекции, крабы начинают убежать, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



43. Вода - по верх фона расходятся следы на воде, фон-песчаное дно, на дне мирно плавают рыбы, при движении в зоне проекции, рыбы начинают уплывать, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



44. Рыбки в песке - по верх фона расходятся следы на воде, фон-песчаное дно с камнями, на дне мирно плавают рыбы, при движении в зоне проекции, рыбы начинают уплывать, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



45. Цветы на воде - по верх фона расходятся следы на воде, фон-дно с камнями, при движении в зоне проекции, начинают появляться разноцветные цветы, звуковое сопровождение-релаксирующая музыка.



46. Цветы на воде 2- по верх фона расходятся следы на воде и плавают разноцветные цветы, фон-дно с камнями, при движении в зоне проекции, цветы начинают расходиться в разные стороны, звуковое сопровождение-релаксирующая музыка.



47. Белые петунии - фон-весенний пейзаж, при движении в зоне проекции, цветы начинают расходиться в разные стороны, звуковое сопровождение-релаксирующая музыка.



48. Поток - по верх фона расходятся следы на воде, фон-песчаное дно с камнями и кувшинками, на дне мирно плавают рыбы, при движении в зоне проекции, рыбы начинают уплывать, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



49. Рыбки в камнях — фон-дно с камнями и кувшинками, на дне мирно плавают рыбы, при движении в зоне проекции, рыбы начинают уплывать, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



50. Рыбки в камнях2— фон-дно кувшинки, на дне мирно плавают рыбы, при движении в зоне проекции, рыбы начинают уплывать, звуковое сопровождение-шум волн и океана.



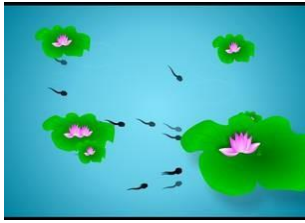
51. Морские обитатели - вы находитесь в океане под водой, вид от первого лица сверху, под Вами проплывают различные морские обитатели, движение в зоне проекции сопровождается следом по поверхности воды, при котором морское существо начинает резко уплывать;



52. Морские обитатели 2 - вы находитесь в океане под водой, вид от первого лица сверху, поверх фона идут небольшие волны, под Вами проплывают различные морские обитатели, движение в зоне проекции сопровождается следом по поверхности воды, при котором морское существо начинает резко уплывать;



53. Медузы - вы находитесь в океане под водой, вид от первого лица сверху, под Вами проплывают белые медузы, движение в зоне проекции сопровождается следом по поверхности воды, при котором медуза начинает резко уплывать;



54. Преследование - фон-дно пруда, на дне расположена кувшинка, при движении в зоне проекции, к этому месту начинают быстро плыть головастики.



55. Охота - фон — лесная полена, на которой расположены дупла спиленных деревьев, из которых, вылезают белочки, при наступлении на белочку у белочки начинает кружиться голова, наступление сопровождается звуковым эффектом;



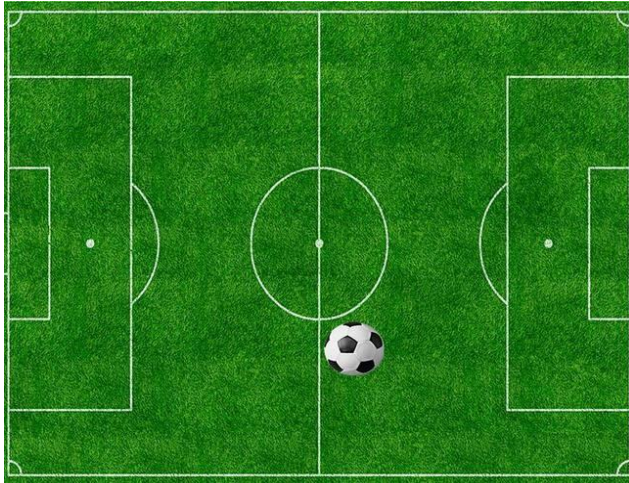
56. Гонки — трасса в лесу вид сверху, по трассе едет гоночный болид раскрашенный в цвета российского флага, направление движения болида управляется нажатием в область проекции; Перед началом игры на 5 секунд выходит инструкция на русском языке с пояснением на русском языке какие вещи нужно собирать чтобы ехать быстрее, а какие препятствия замедлят скорость болида; Наезд на вещи, которые ускоряют болид сопровождаются выпадающей иконкой с большим пальцем поднятым вверх, при этом у болида идет огонь из выхлопных труб и виден электрический разряд вокруг болида; При наезде на препятствия из болида идет дым; Окончание заезда сопровождается надписью «Финиш» на русском языке в гоночной стилистике;



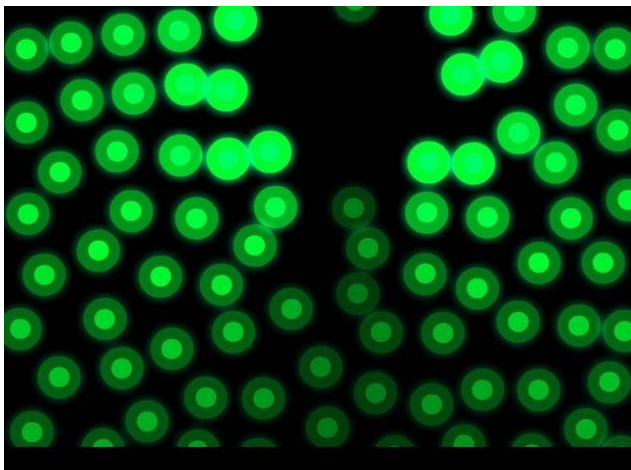
57. Космические вышибалы — вид на космического персонажа, сделанного из неоновых лучей, при наступлении на проекцию он начинает укорачиваться;



58. Яйцелов — фон- деревенский пейзаж, сверху падают яйца, при движении в зоне проекции, корзинка перемещается из стороны в сторону, собирая падающие сверху яйца, если яйцо падает мимо корзинки, из него мгновенно вылупляется цыпленок и бежит прочь; действия в игре сопровождаются звуковыми эффектами;



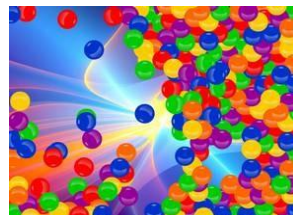
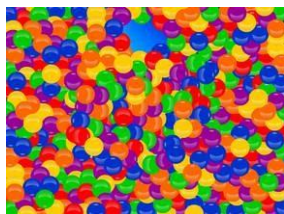
59. Футбол — фон-футбольное поле вид сверху, при движении в зоне проекции и касании мяча он катится в соответствующем направлении; касание мяча сопровождается звуковым эффектом, наверху отображается игровой счет;



60. Фонари — Зеленые фонари становятся выпуклыми при наступлении на них;



61. Парная охота — фон - чистое небо- в нем летает воздушный змей, тело которого состоит из разноцветных шаров; Внизу экрана в ряд расположены шары трех разных цветов; при ударе по шарам они летят в воздушному змею и при попадании в шар аналогичного цвета присоединяются к змею;



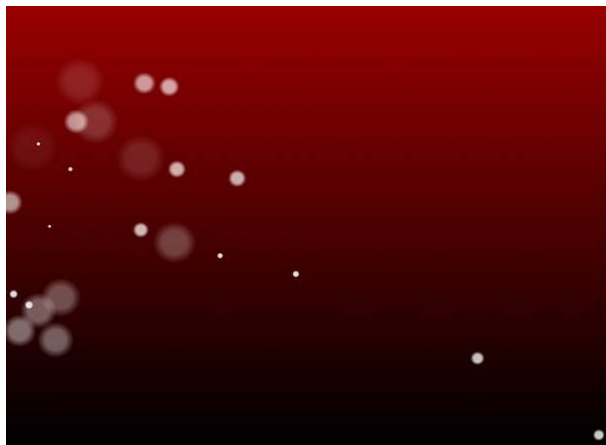
62. Разлет — по верх фона расположены разноцветные мячики, при нахождении в зоне проекции мячики расходятся в стороны;



63. Кнопки — фон иллюстрация детского замка, летают разноцветные шарики, при наступлении на которые они лопаются;



64. Арканойд-арканойд



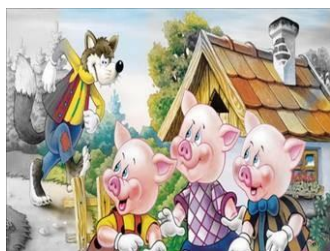
65. След — при наступлении в зону проекции, в этом месте остается исчезающий след;



66. Матрица - различные цифры и буквы падают вниз;



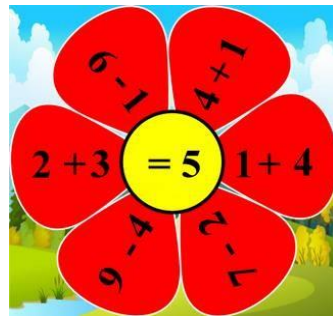
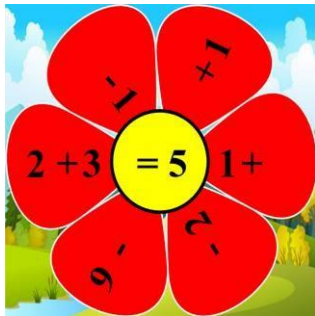
67 — 86. 20 раскрасок, по мотивам двадцати различных сказок — механика игр — Первоначальная черно-белая картина превращается в цветную - при движении в зоне проекции — места на картинке, где проходят дети, становятся цветными, спустя некоторое время они начинают тускнеть, и картинка возвращается в первоначальное полностью черно-белое состояние.



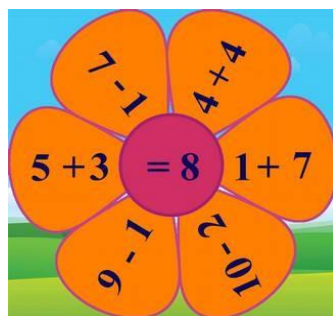
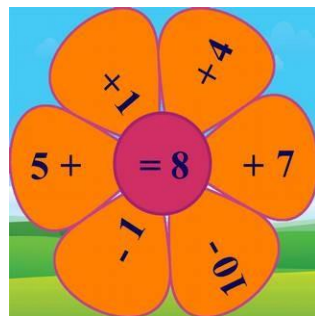
Раскраски в полулисте идут по порядку, таким образом, чтобы 2 рядом-стоящих сказки объединяла одна мораль(причинно-следственная связь);



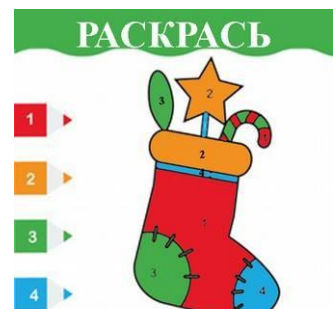
87-100. 15 Караоке (эффектов) из российских мультфильмов — представляют собой Видео фон, на котором транслируются фрагменты мультфильма, по верх которого идут слова песни, каждый эффект сопровождается соответствующей сказке песней; При наступлении на проекцию в стороны разлетаются звездочки;



101. Игра по математике 1 — Спросите у детей какого цвета цветок. В центре цветка написана сумма или разность чисел, детям надо угадать недостающее число на лепестке, и проверить правильный ответ пройдя по нему.



102. Игра по математике 2 — Спросите у детей какого цвета цветок. В центре цветка написана сумма или разность чисел, детям надо угадать недостающее число на лепестке, и проверить правильный ответ пройдя по нему. Найдите на каком лепестке ошибка в примере.

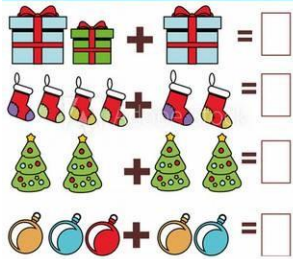


103. Игра по математике 3 — Спросите у детей, какие предметы изображены на картинке? Спросите какие цифры написаны на них? Какого цвета карандаши им соответствуют? Пусть дети проверят себя пройдя по проекции и раскрасят соответствующие части предмета.

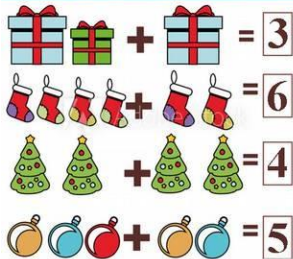


104. Игра по математике 4 — Назовите один из цветов: оранжевый, красный или зеленый, и попросите детей показать пропущенные поля с этим цветом. Затем спросите, каких чисел не хватает: на красном, на зеленом, на оранжевом? Пусть дети проверят себя пройдя по проекции и раскрасят соответствующие поля картинки.

Посчитай сколько



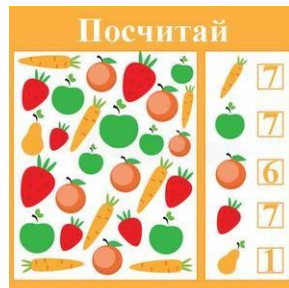
Посчитай сколько



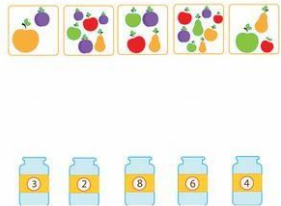
Соедини



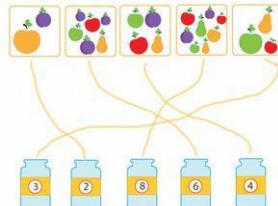
Соедини



Определи овощи в банки



Определи овощи в банки



Так же это приложение можно использовать с игральным кубиком или играть в классики.

105. Игра по математике 5 — Спросите у детей, какие предметы изображены на картинке? Попросите посчитать их, и затем проверить себя пройдя по картинке.

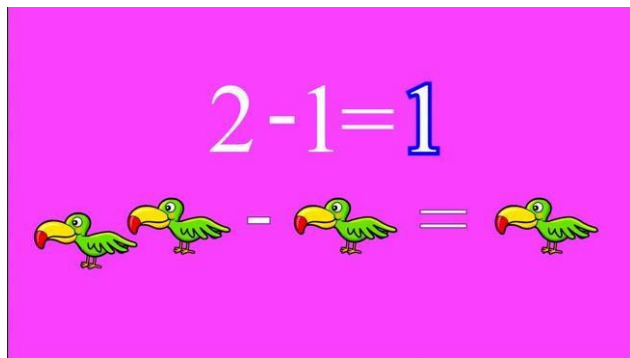
106. Игра по математике 6 — Спросите у детей, какие предметы изображены на картинке? Попросите посчитать их, и затем проверить себя пройдя по картинке от предметов к цифре соответствующей их количеству.

107. Игра по математике 7 — Спросите у детей, какие предметы изображены на картинке? Попросите посчитать их, и затем проверить себя пройдя по картинке.

108. Игра по математике 8 — Спросите у детей, какие овощи изображены на картинке? Попросите посчитать их, и затем проверить себя пройдя по картинке от предметов к банке с цифрой, соответствующей их количеству.

109. Игра по математике 9 — Спросите у детей, какие фигуры изображены на картинке? Какого они цвета? Попросите посчитать их, и затем проверить себя пройдя по картинке.

110. Игра по математике 10 — Спросите у детей, какие предметы изображены на картинке? Попросите посчитать их, и затем проверить себя пройдя по картинке.



111-120. 10 Игр-эффектов по математике — представляют собой Видео фон с роликами на тему сложения и вычитания чисел; при наступании на проекцию в стороны разлетаются звездочки;



121-132. 12 Игр-эффектов по Правилам дорожного движения — представляют собой изображения различных ситуации на тему ПДД для детей; Попросите детей озвучить как правильно поступить в той или иной ситуации, а затем проверить себя пройдя по картинке.



133. Сад с птичками - фон - весенний пейзаж, при движении в зоне проекции, птицы перелетают с ветки на ветку, звуковое сопровождение — релаксирующая музыка;



134. Национальные флаги - фон - весенний пейзаж, при движении в зоне проекции, птицы перелетают с ветки на ветку, звуковое сопровождение — релаксирующая музыка;



135. Фрукты - фон - весенний пейзаж, при движении в зоне проекции, птицы перелетают с ветки на ветку, звуковое сопровождение — релаксирующая музыка;



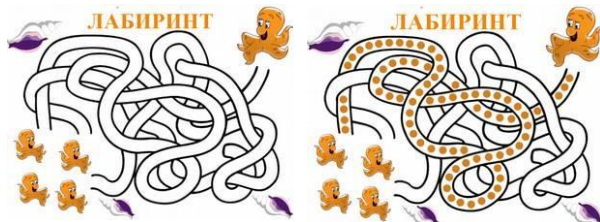
136. Найди пару — Спросите у детей, какие предметы изображены на картинке? Попросите подобрать им пары по смыслу, и затем проверить себя пройдя по картинке от предмета к предмету.



137. Цвета и фигуры — С помощью данного приложения дети в интерактивной форме познакомятся с основными геометрическими фигурами и цветами.



138. Алиса в стране чудес — С помощью данного приложения дети в интерактивной форме познакомятся с данным произведением и его кратким содержанием.



139. Лабиринт — Помогите осминожкам найти дорогу к маме.



140. Пазлы — интерактивное игровое приложение;



141. Стекланные шарики-клубнички — интерактивное игровое приложение;



142. Туман — Ёжик спрятался в тумане, найдите его двигаясь в интерактивной проекции.



143. Поймай игрушки в корзинку — собирайте любимые игрушки в корзину и считайте очки.



144. Смешарики — интерактивный обучающий мультфильм

145. Смешарики 2 — интерактивный обучающий мультфильм



146. Русалочка — интерактивный мультфильм.

Скажи сколько времени на часах



147. Часы — Познакомьте детей с понятием времени и тем какие виды часов существуют, и как определять время. Попросите их определить время на интерактивных слайдах.

Кто больше?



КОШКА

СОБАКА



ХОМЯК

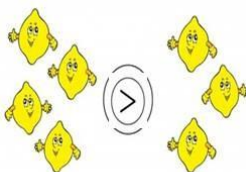
КОРОВА

Кто больше?

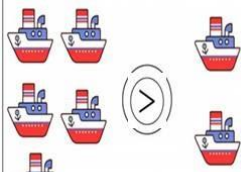


148. Сравнение животных Кто больше — Спросите у детей какие животные изображены на картинке? Какие из них домашние животные? Спросите, кто из больше и попросите проверить себя пройдя по картинке и открыть правильный ответ.

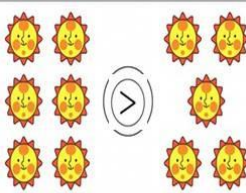
149. Сравнение животных Кто больше 2 Спросите у детей какие животные изображены на картинке? Какие из них домашние животные? Спросите, кто из больше и попросите проверить себя пройдя по картинке и открыть правильный ответ.



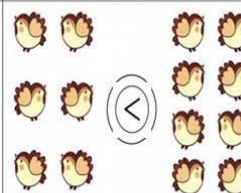
< = >



< = >



< = >



< = >

150. Сравнение чего больше — Познакомьте детей с понятиями и знаками "больше", "меньше", "равно". Попросите назвать и посчитать предметы, какой знак нужно поставить? Попросите проверить себя пройдя по картинке.

Животные

В каждом горизонтальном ряду найди название животного.



В	А	Б	А	Р	О	Е	Н	О	Т	А	Р	С
С	Б	Е	Л	К	А	А	Т	У	Ш	Т	У	К
П	О	Л	Ю	З	А	Я	Ц	Р	К	А	Р	Е
Р	А	В	В	И	Т	Ю	В	О	Л	К	Н	О
Г	М	Е	Д	В	Е	Д	Ь	А	С	Т	А	В
О	В	А	Р	И	Н	О	К	У	Л	И	С	А
Т	О	Б	А	Р	С	У	К	Н	Б	У	К	Б
К	Р	И	В	У	С	Л	О	С	Ь	М	Е	С
Б	А	В	Е	Ж	И	М	И	Ш	М	Е	Т	А
П	О	Б	Е	Р	Н	И	Р	Ы	С	Ь	Е	Х

Животные

В каждом горизонтальном ряду найди название животного.



В	А	Б	А	Р	О	Е	Н	О	Т	А	Р	С
С	Б	Е	Л	К	А	А	Т	У	Ш	Т	У	К
П	О	Л	Ю	З	А	Я	Ц	Р	К	А	Р	Е
Р	А	В	В	И	Т	Ю	В	О	Л	К	Н	О
Г	М	Е	Д	В	Е	Д	Ь	А	С	Т	А	В
О	В	А	Р	И	Н	О	К	У	Л	И	С	А
Т	О	Б	А	Р	С	У	К	Н	Б	У	К	Б
К	Р	И	В	У	С	Л	О	С	Ь	М	Е	С
Б	А	В	Е	Ж	И	М	И	Ш	М	Е	Т	А
П	О	Б	Е	Р	Н	И	Р	Ы	С	Ь	Е	Х

151. Собери слово — Соберите слова (названия животных) спрятанные в таблице и назовите их.



152. Книга Алиса в стране чудес — Интерактивная книга, с классической музыкой и кратким содержанием произведения.